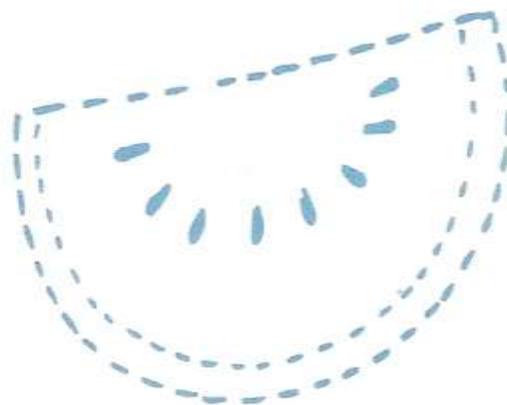
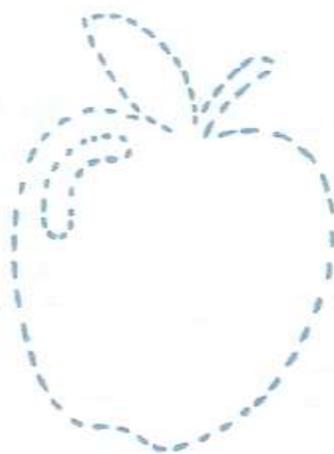


# EVALUACIÓN DIAGNÓSTICA – 3° DE PREESCOLAR

Fecha: \_\_\_\_\_

NOMBRE DEL NIÑO: \_\_\_\_\_

1.- Repasa los siguientes dibujos y coloréalos.



2.- Completa las siguientes figuras y coloréalas.



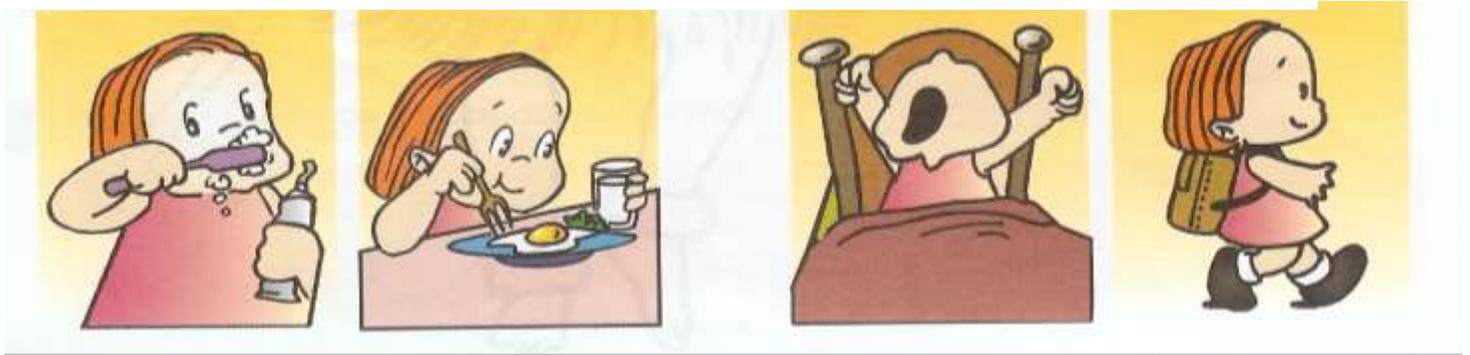
3.- Encierra el niño más **alto** y marca así  el niño más **bajo**.



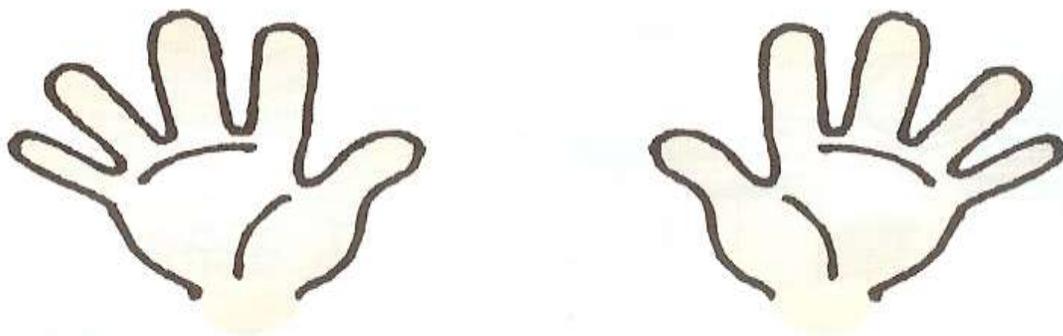
4.- Marca así  la niña que está abajo del columpio y así  al niño que está detrás del árbol.



5.- Marca así  lo que pasó primero.



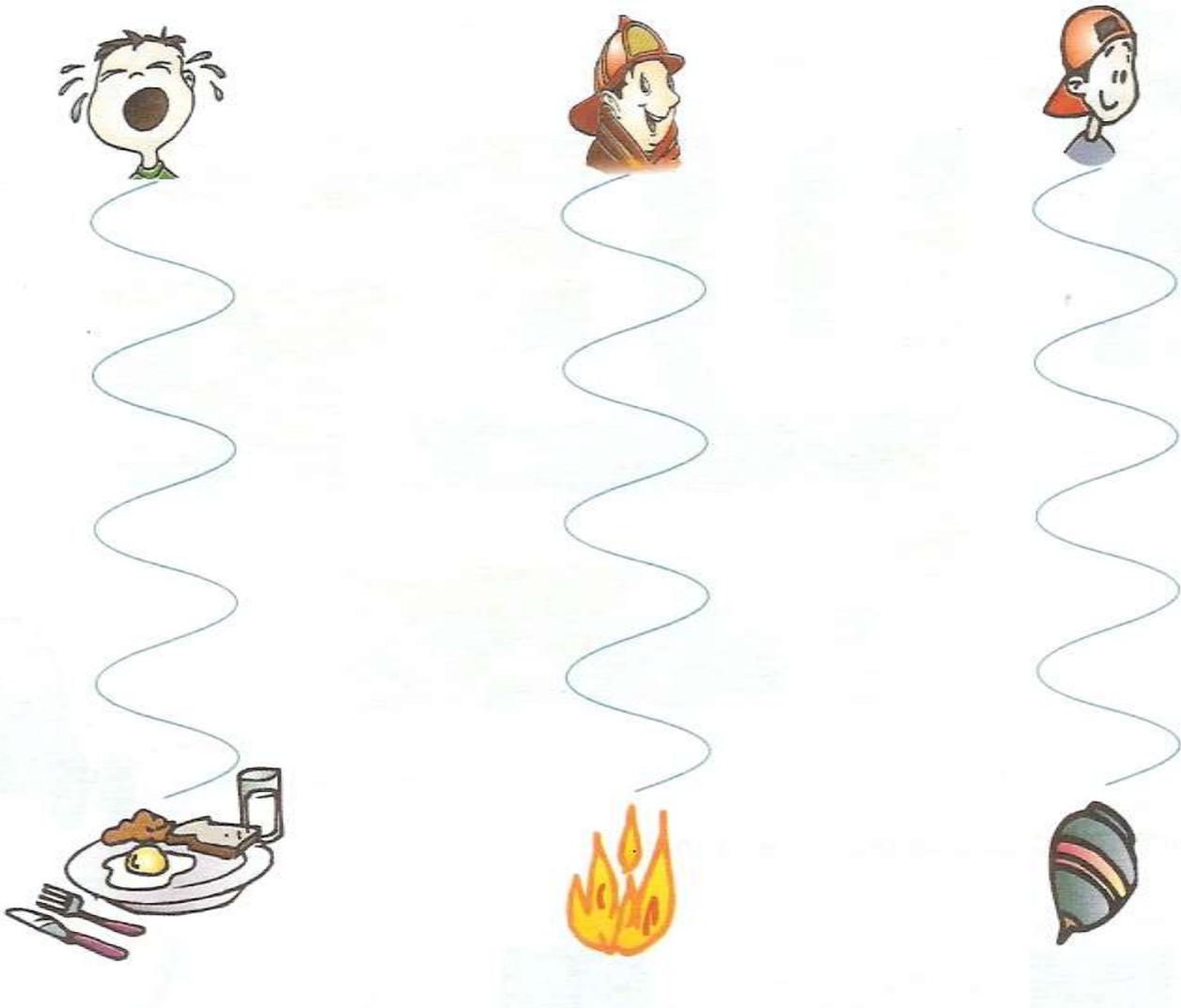
6.- Encierra la mano que se encuentra a tu **derecha**.



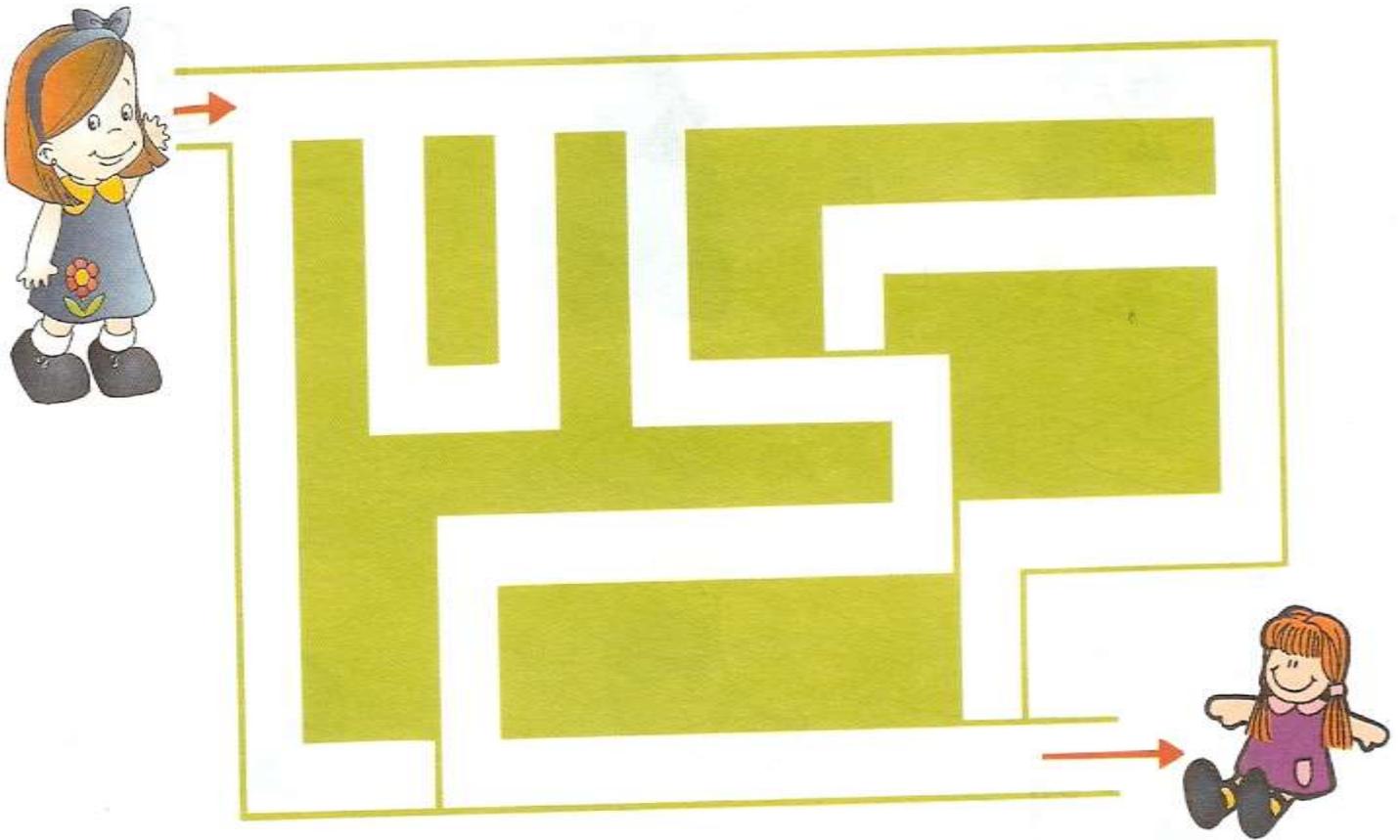
7.- Marca así **X** la vaquita que se encuentra mirando hacia tu **izquierda**.



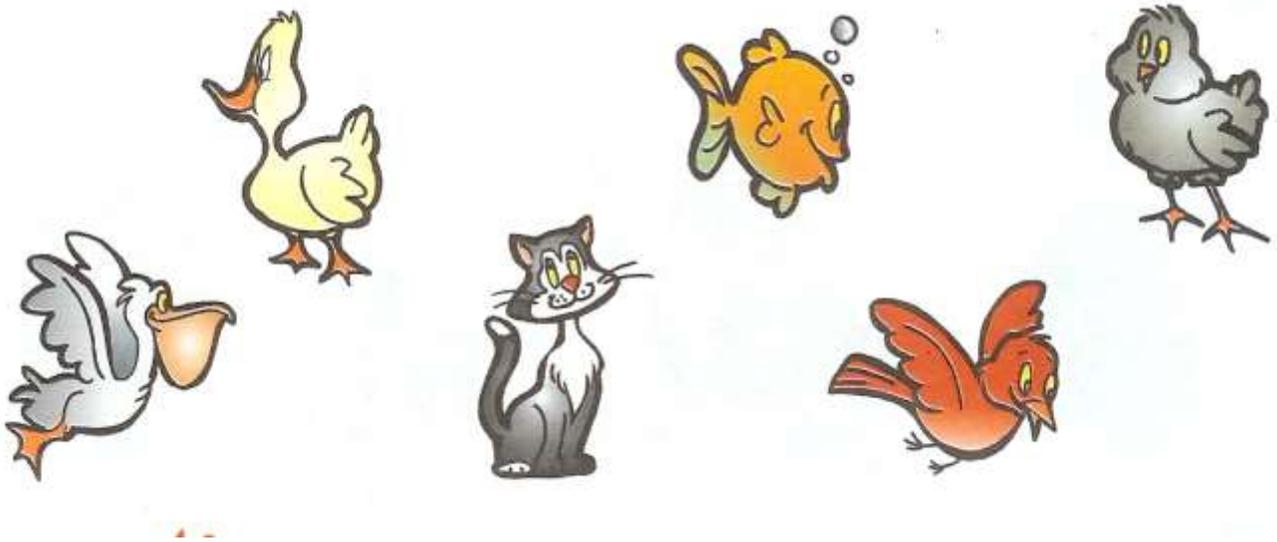
8.- Repasa cada caminito con un color diferente.



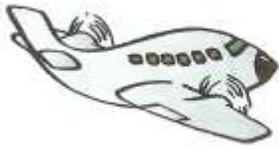
9.- Colorea el camino que debe seguir la niña para llegar a su muñeca.



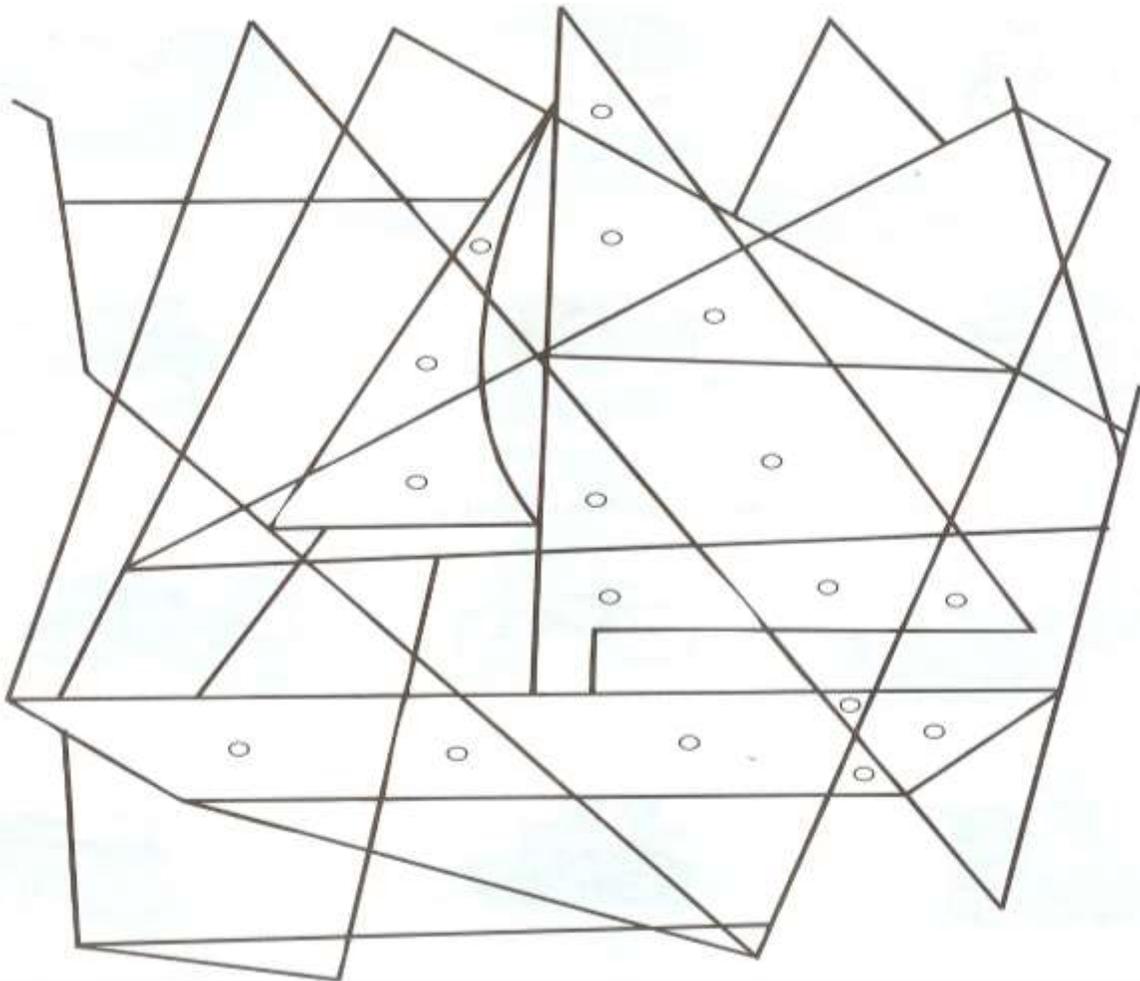
10.- Encierra solo las **aves**.



11.- Marca así **X** los medios de transporte terrestre.



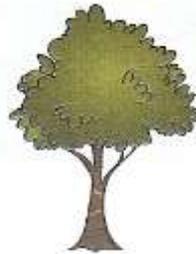
12.- Colorea los espacios marcados con círculos y descubre la figura sorpresa.



13.- Encierra los dibujos que sus nombres empiezan con la vocal de la izquierda.

a				
e				
i				
o				
u				

14.- Escribe la vocal con la que inicia cada dibujo.



15.- Une las sílabas para formar el nombre de los dibujos.



**lu**

**ma**  
**na**  
**ca**



**pa**

**to**  
**so**  
**mo**

16.- Escribe tu nombre y dibújate a ti mismo.

17.- Escribe lo que te dicte la maestra.

1.- \_\_\_\_\_

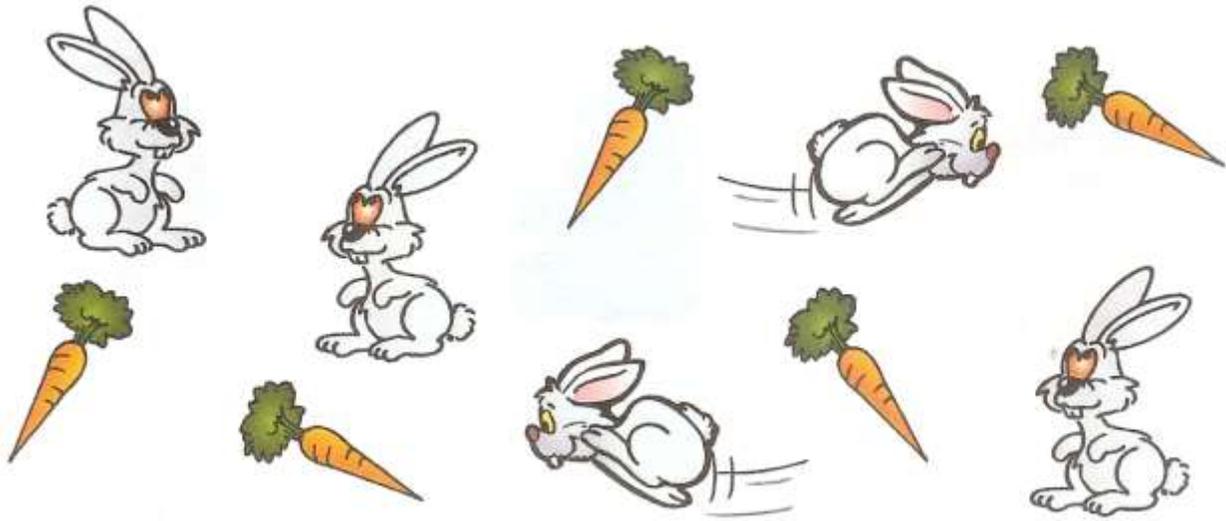
2.- \_\_\_\_\_

3.- \_\_\_\_\_

4.- \_\_\_\_\_

5.- \_\_\_\_\_

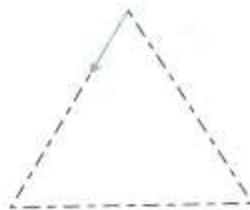
18.- Une cada conejo con la zanahoria que le toca



19.- Completa las siguientes figuras geométricas y coloréalas como se te indica.



**círculo**



**triángulo**



**cuadrado**



**rombo**



**rectángulo**



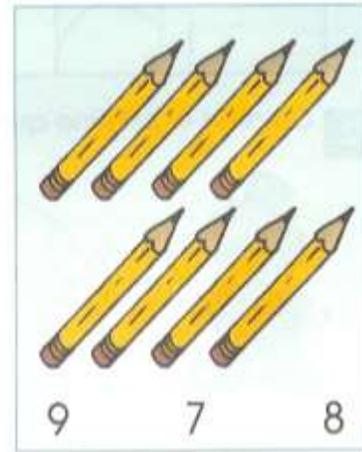
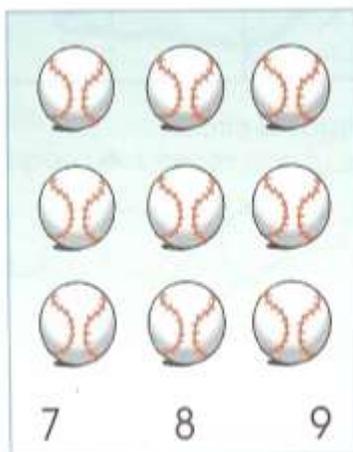
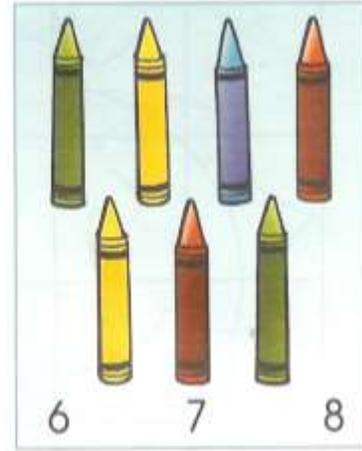
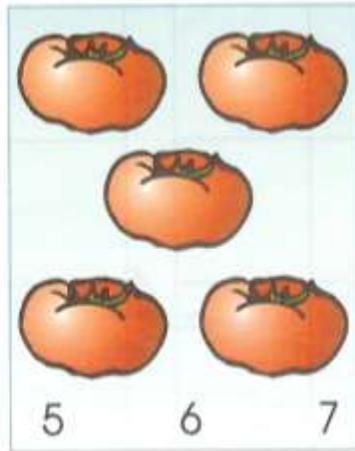
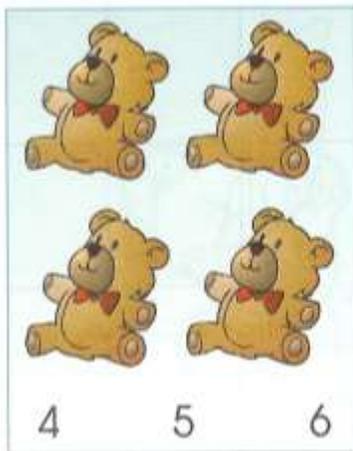
**óvalo**



20.- Completa la siguiente serie numérica.

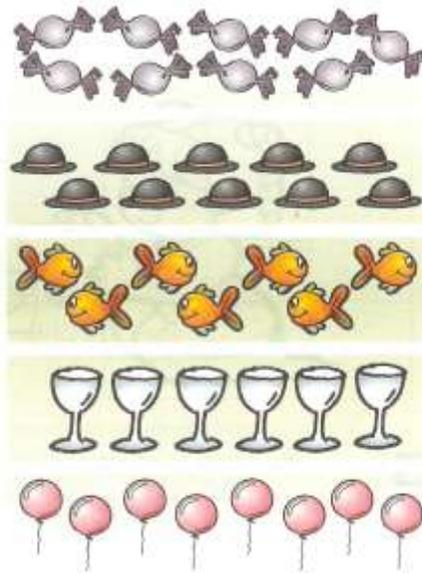


21.- Encierra el número que corresponde a los objetos que hay en cada grupo.



22.- Une con una línea cada número con el grupo de objetos que le corresponde.

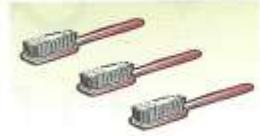
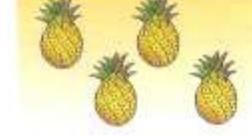
6  
7  
8  
9  
10



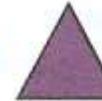
23.- Marca así **X** los objetos que sobran en cada cuadro para que solo queden los que se te indican. Observa el ejemplo.

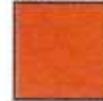
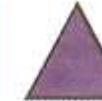
<b>5</b>	7	8	6	4

24.- Suma los siguientes objetos.

	+		=	<input type="text"/>
	+		=	<input type="text"/>
	+		=	<input type="text"/>
	+		=	<input type="text"/>
	+		=	<input type="text"/>

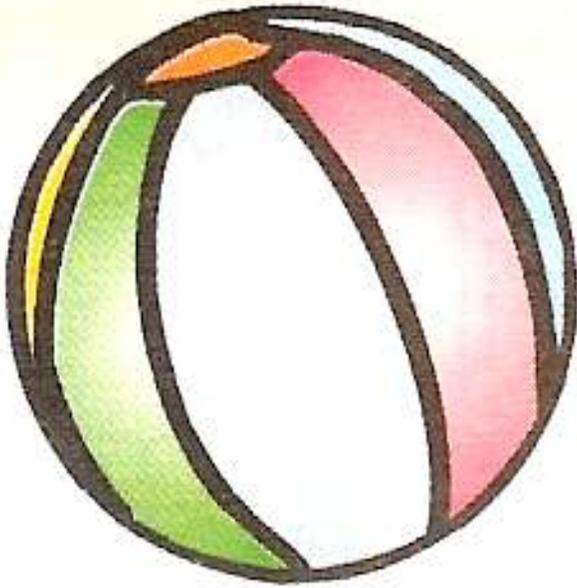
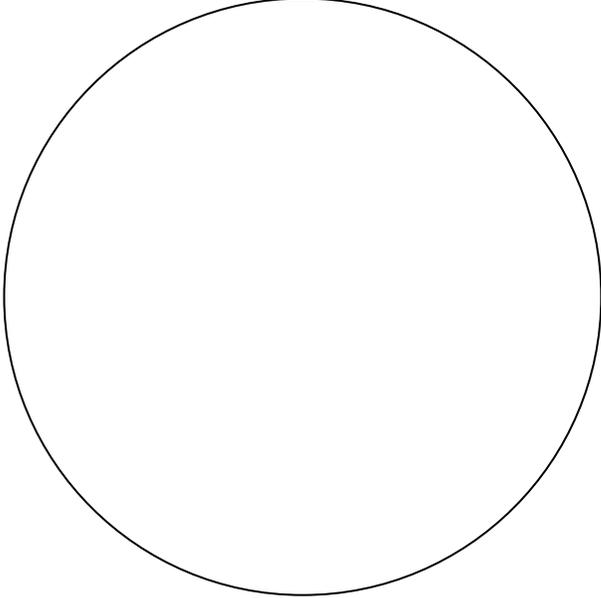
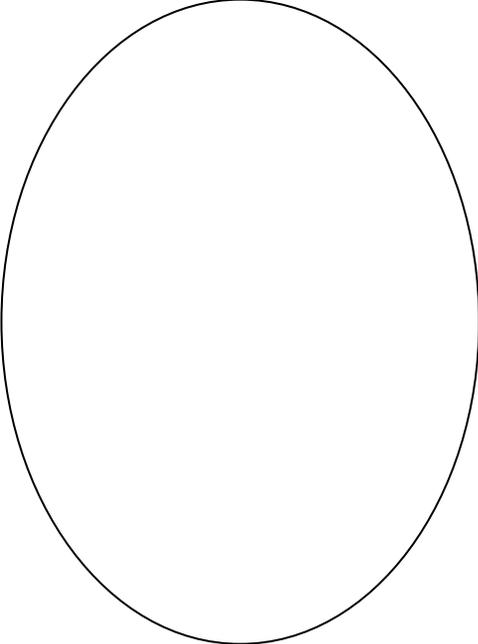
25- Continúa las series dibujando las figuras que faltan.

    \_\_\_\_\_

    \_\_\_\_\_

    \_\_\_\_\_

26.- Recorta la pelota de abajo y pégala en la silueta de arriba que le corresponda.



27.- Recorta por las líneas punteadas como se indica.

